



VEREADOR DANIEL ANNENBERG

PROJETO DE RESOLUÇÃO Nº , DE 2020

Cria a Frente Parlamentar de Apoio ao Setor de Games e Jogos Eletrônicos na Câmara Municipal de São Paulo.

A CÂMARA MUNICIPAL DE SÃO PAULO resolve:

Art. 1º Fica instituída, no âmbito da Câmara Municipal de São Paulo, a Frente Parlamentar de Apoio ao Setor de Games e Jogos Eletrônicos.

Art. 2º A Frente Parlamentar será constituída mediante a livre adesão dos(as) Senhores(as) Vereadores(as) com o objetivo de debater os principais desafios e possíveis ações para apoiar e contribuir com o desenvolvimento do setor de games e jogos eletrônicos na cidade de São Paulo.

Art. 3º Competirá à Frente Parlamentar de Apoio ao Setor de Games e Jogos Eletrônicos realizar estudos, debates e iniciativas com o objetivo de:

- I - Agregar e compartilhar conhecimento sobre o setor;
- II - Produzir diagnóstico sobre as características do setor no Município de São Paulo;
- III - Promover debates acerca de propostas de solução para os principais desafios enfrentados pelo setor;
- IV - Fortalecer o relacionamento com redes, organizações e entidades do setor, membros da sociedade civil, público gamer, de modo a colaborar com os debates existentes;
- V - Acompanhar e propor políticas públicas de apoio ao setor;
- VI - Contribuir para o debate de iniciativas de outros órgãos públicos, inclusive dos demais entes federativos;
- VII - Compreender e fortalecer a situação e o vínculo de trabalhadores do setor frente aos agentes econômicos;
- VIII - Fortalecer a concorrência e a transparência do ambiente de mercado no setor;
- IX - Promover e fomentar a redução de barreiras de acesso ao setor desde o público consumidor às empresas desenvolvedoras.

Art. 4º A Frente Parlamentar de Apoio ao Setor de Games e Jogos Eletrônicos estabelecerá relações de cooperação a ações e projetos de instituições e organizações da sociedade civil de modo a apoiar iniciativas de fomento ao setor no município de São Paulo.

Art. 5º Os trabalhos da Frente Parlamentar de Apoio ao Setor de Games e Jogos Eletrônicos serão coordenados por um(a) Presidente, um(a) Vice-Presidente, um(a) Primeiro(a) Secretário(a) e um(a) Segundo(a) Secretário(a), que serão escolhidos mediante aprovação da maioria absoluta dos seus componentes e terão mandato de 1 (um) ano.



VEREADOR DANIEL ANNENBERG

Art. 6º As reuniões da Frente Parlamentar de Apoio ao Setor de Games e Jogos Eletrônicos serão públicas, realizadas periodicamente nas datas e locais estabelecidos por seus membros, sendo suas pautas previamente divulgadas.

§ 1º As reuniões de que trata o “caput” deste artigo poderão contar com a participação de entidades representativas do segmento, organizações da sociedade civil e pessoas interessadas em geral.

§ 2º Sempre que possível, as reuniões serão transmitidas em mídias e veículos digitais de modo a divulgar os debates realizados e alcançar um número maior de pessoas interessadas no tema.

Art. 7º A Frente Parlamentar de Apoio ao Setor de Games e Jogos Eletrônicos produzirá relatórios de suas atividades e conclusões, e poderá organizar seminários, simpósios e encontros de modo a divulgar os seus trabalhos e fomentar ampla participação da sociedade.

Art. 8º Cabe à Mesa Diretora adotar as providências legais para a implementação de medidas necessárias ao desenvolvimento das atividades da Frente Parlamentar de Apoio ao Setor de Games e Jogos Eletrônicos.

Art. 9º As despesas decorrentes da execução desta resolução correrão por conta das dotações orçamentárias próprias, suplementadas se necessário.

Art. 10º Esta resolução entra em vigor na data de sua publicação.

Sala das Sessões,

DANIEL ANNENBERG
Vereador

EDUARDO SUPPLY
Vereador

JOSÉ POLICE NETO
Vereador

SONINHA FRANCINE
Vereadora



**CÂMARA MUNICIPAL DE
SÃO PAULO**

VEREADOR DANIEL ANNENBERG



VEREADOR DANIEL ANNENBERG

JUSTIFICATIVA

O setor de games e jogos eletrônicos vem crescendo exponencialmente no Brasil nos últimos anos. De acordo com a consultoria McKinsey, o país é atualmente o 3º do mundo em número de jogadores, contando com 75 milhões desses, e é o 13º maior mercado de games do mundo, sendo o maior da América Latina. Esses números são diretamente refletidos na importância do segmento para a economia e geração de empregos no Brasil, e também para o desenvolvimento das Ciências, Tecnologia, Telecomunicações, Ciências da Computação e Economia Criativa.

Ainda no segmento da Economia Criativa, os games se tornaram a indústria mais lucrativa, ultrapassando em termos financeiros os tradicionais cinema e música combinados, conforme aponta a Newzoo, principal empresa de pesquisa da indústria. Só em 2018, os games movimentaram US\$ 137 bilhões globalmente.

Grande parte do potencial desse setor está localizado na Região Sudeste do país, mais especificamente no estado e na cidade de São Paulo. Encontramos em nossa cidade grande parte das empresas, profissionais e eventos do setor de jogos eletrônicos. Aqui estão concentrados 62% das vagas de emprego da indústria, segundo levantamento da plataforma Indeed, e abrigados os 3 maiores eventos do segmento no Brasil: o Brasil Game Show, o BIG Festival e o CCXP.

Apesar de sua inegável contribuição à economia e ao desenvolvimento do país, o setor de games e jogos eletrônicos ainda enfrenta diversos obstáculos para sua consolidação e crescimento. Tributos tornam os equipamentos importados extremamente caros para o consumidor final; a falta de uma regulamentação própria do setor dificulta o desenho e implementação de políticas públicas estruturadas e contínuas; e a burocracia imposta a micro e pequenas empresas e a empreendedores individuais denuncia um ambiente de negócios pouco favorável a essas atividades.

Nesse sentido, apresentamos o presente Projeto de Resolução para a criação da Frente Parlamentar de Apoio ao Setor de Games e Jogos Eletrônicos com o objetivo de promover discussões no sentido de ampliar o debate sobre o desenvolvimento do setor na cidade de São Paulo. Além disso, a iniciativa proporcionará uma maior aproximação do poder legislativo municipal com entidades, organizações e comunidades de gamers da cidade, promovendo o diálogo e a busca conjunta por soluções criativas.



**CÂMARA MUNICIPAL DE
SÃO PAULO**

LISTA DE MÚLTIPLAS ASSINATURAS PR 10/2020

Autores

Ver. DANIEL ANNENBERG (PSB) em 26/05/2020

Ver. EDUARDO MATARAZZO SUPPLY (PT) em 27/05/2020

Ver. SONINHA FRANCINE (CIDADANIA) em 28/05/2020

Ver. POLICE (PSD) em 29/05/2020